

# **OpenSocial aanmelding LYPO**

## *Procesbeschrijving*

versie 1.1 – 20 november 2009

door: Isaac Huijink en Sjors Rijsdam

driebit bv

oudezijds voorburgwal 247  
1012 ez amsterdam

[www.driebit.nl](http://www.driebit.nl)  
[info@driebit.nl](mailto:info@driebit.nl)  
t. 020 420 8449  
f. 020 624 3724

# 1. Introductie

## 1.1 Inleiding

In opdracht van Stichting Kennisland Nederland heeft Driebit de aanmelding van de LYPO social media applicatie op alle bekende OpenSocial containers (netwerken die het OpenSocial protocol ondersteunen) in kaart gebracht. Dit hebben we gedaan in de vorm van een online procesbeschrijving, welke is te vinden op <http://wiki.lypo.org>

Deze wiki is dynamisch en zal bij een mogelijk vervolg van het LYPO project up-to-date worden gebracht door Driebit of Stichting Global Inside, de eigenaar van LYPO. Dit document bevat de conclusies en aanbevelingen, en eveneens een samenvatting van de Engelstalige onderzoeksresultaten op het moment van schrijven. Deze resultaten worden tevens aangeboden aan de beheerders van de OpenSocial wiki op <http://wiki.opensocial.org>

## 1.2 Overzicht OpenSocial containers

De volgende OpenSocial containers zijn opengesteld voor alle gebruikers:

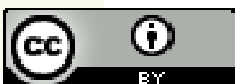
Goo Home	Hi5	iWiW	LinkedIn
MySpace	Orkut	Netlog	QuePasa
Socialtext	Webon	XiaoNei	Yahoo!
Yonja	Webjam	Itimes	51.com
Freebar	Friendster	IDtail	Mail.ru
Hyves	Ning	YiQi	FanBox
phpFox	Google Friend Connect	ATutor	Sonico

Daarnaast is er een aantal OpenSocial containers welke enkel voor developers beschikbaar zijn:

Mixi	BIGADDA	iGoogle	lokalisten
Yonja	Gmail	CityIN	Elgg
Minglebox	imeem	Tianya	Viadeo
OpenNetworx	Plaxo Pulse		

## 1.3 Verspreiding onder Creative Commons

De inhoud van dit document mag verspreid worden volgens de Creative Commons Naamsvermelding 3.0 Nederland License: <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/nl/>



## 2. Conclusies en aanbevelingen

Aan het eind van het proces is LYPO geïnstalleerd op iets meer dan een handvol social networks. De reden dat het niet altijd is gelukt is niet eenduidig. We kunnen concluderen dat het technisch niet moeilijk was om de LYPO applicatie aan te melden bij alle netwerken. Het kost echter veel tijd om uit te zoeken hoe alle netwerken werken en de beheerders te benaderen.

Zo beweren sommige netwerken OpenSocial te ondersteunen, maar is de technische implementatie niet op orde. Andere netwerken zijn niet te benaderen door de taalbarrière en zelfs niet na het inzetten van vertaalprogramma's. Weer andere netwerken laten niets van zich horen nadat een applicatie is aangemeld voor goedkeuring, ook niet na herhaalde herinneringen. MySpace bijvoorbeeld heeft een ondoorzichtig toelatingsproces en heeft de applicatie om onbegrijpelijke redenen geweigerd aangezien deze "haat zou promoten".

We willen personen, bedrijven of groepen die gadgets willen ontwikkelen op basis van de OpenSocial techniek hieronder graag een aantal aanbevelingen meegeven. In het volgende hoofdstuk bespreken we per netwerk puntsgewijs welke stappen zijn ondernomen om de applicatie.

### 1. Welke netwerken zijn interessant

Het aanmelden van een applicatie op zoveel mogelijk netwerken is een langdurige en frustrerende gebeurtenis. In het geval van LYPO heeft het enkele weken geduurd. Het kost niet zozeer veel ontwikkeltijd, maar het is een kwestie van veel wachten op met name (al dan niet) goedkeuring van de applicatie. Dit kan zorgen dat je het momentum verliest. Maak daarom vooraf een weloverwogen keuze welke netwerken tot je doelgroep behoren. Sommige, in onze ogen wat obscure, netwerken lijken namelijk vrij toegankelijk voor developers.

### 2. Vormgeving

Zodra de keuze is gemaakt voor meerdere netwerken, dient de vormgeving hier rekening mee te houden. Niet alle netwerken hanteren dezelfde formaten die de applicatie mag gebruiken. Hanteer de kleinste gemene deler als standaard of pas de vormgeving voor elk netwerk afzonderlijk aan.

### 3. Maak zo weinig mogelijk gebruik van de OpenSocial API

Elke gadget communiceert in meer of mindere mate met de aangeboden OpenSocial API. Indien hier zo weinig mogelijk gebruik van wordt gemaakt, kunnen technische risico's worden beperkt. De noodzakelijke technische aanpassingen voor LYPO om deze geschikt te maken voor de afzonderlijke netwerken zijn hierdoor tot een minimum beperkt gebleven. Controleer altijd bij de start van de technische realisatie wat de netwerken die voor jouw gadget interessant zijn vereisen aan minimale communicatie met de API. Als de applicatie achteraf om deze reden moet worden aangepast, kan het juist contraproductief werken. Bovendien moeten deze minimale vereisten ('velden') ook door de andere netwerken worden ondersteund. Controleer ook dit vooraf.

### 4. Netwerken met een aanvullende API

Bepaalde netwerken hebben een eigen, aanvullende API. Veelal zijn deze voor commercieel gebruik, dus bijvoorbeeld als je een campagne op het betreffende netwerk laat lopen, zoals Hyves. Dit punt is minder van belang aangezien het in dergelijke gevallen vaak om projecten gaat die op een specifiek netwerk lopen.

## 5. Taalbarrière

In welke taal moet de applicatie worden aangeboden? De vertaling van de teksten in een applicatie en het aanmelden van de applicatie kan een vertaalbureau of de hulp van een *native speaker* vereisen.

## 6. Policy

Bepaalde netwerken zijn vrij streng als het gaat om de content die zij toelaten op hun netwerk. Zo werd LYPO door Myspace afgewezen. Bepaal vooraf of de moeite die je neemt om de applicatie geschikt te maken voor een specifiek netwerk opbokst tegen de mogelijkheid dat deze achteraf wordt afgewezen, of laat je vooraf informeren over de mogelijkheden. Commerciële boodschappen – zoals campagnes en andere manieren van *branding* – worden soms enkel toegelaten als commerciële afspraken worden gemaakt met het netwerk.

## 7. Literatuur

Indien OpenSocial nog onbekend terrein is, is het aan te raden goed in te lezen. Er is voldoende goede literatuur aanwezig te vinden en kennis is eveneens te vinden op fora.

## 8. Facebook

Besef dat Facebook geen OpenSocial netwerk is! Wij hebben geprobeerd LYPO op Facebook te plaatsen middels Facebook applicaties die OpenSocial applicaties kan *hosten*, maar dit is in geen van de gevallen geslaagd, zelfs met de minimale communicatie met de OpenSocial API die LYPO vraagt. Dit heeft overigens wel voordelen bij het *porten* van een OpenSocial applicatie naar Facebook, wat daarmee minder complex is.

## 3. Samenvatting individuele aanmeldingen

### 3.1 Open Social containers voor alle gebruikers

Per OpenSocial container geven we een stapsgewijs aan wat we hebben ondernomen om de LYPO applicatie op het betreffende netwerk geplaatst te krijgen. Het resultaat loopt uit van vroegtijdig gestrand door technische mankementen in de site of onoverkomelijke taalbarrières tot de daadwerkelijke plaatsing op het netwerk.

#### 3.1.1 Goo Home

- Use Google translate from Japanese -> English: <http://translate.google.com/>
- Create user account: <https://regist.mail.goo.ne.jp/id/home/regist>
- Create developers account: <https://home.goo.ne.jp/dev/regist>
- Too hard to find OpenSocial sandbox due to language barrier

#### 3.1.2 Hi5

- Create user account: <http://hi5.com/>
- Add developer app: <http://sandbox.hi5.com/friend/apps/developer.do>
- Add LYPO to developer app: <http://www.hi5.com/friend/apps/developer.do>
- Gadget tested
- Submit LYPO for approval: hit 'Submit to gallery' in the application preview
- Send a reminder email to request the status of the approval process at platform-help at hi5.com
- Until approved, only the developer can use the gadget
- *To-do: keep pushing for approval*

#### 3.1.3 iWiW

- Use Google translate from Hungarian -> English: <http://translate.google.com/>
- Create user account: <http://iwiw.hu/pages/user/notamember.jsp>
- Unable to complete due to language barrier

#### 3.1.4 LinkedIn

- Fill in the form at: [http://www.linkedin.com/static?key=developers\\_opensocial](http://www.linkedin.com/static?key=developers_opensocial)
- Application description submitted through email although this container only accepts business oriented applications

#### 3.1.5 MySpace

- Create account: <http://signups.myspace.com/index.cfm?fuseaction=signup>
- Install developer app:  
<http://developer.myspace.com/Modules/Apps/Pages/ApplyDevSandbox.aspx>
- Submit for approval: hit publish on <http://developer.myspace.com/Apps.mvc>
- Rejected for "promoting hate"

#### 3.1.6 Orkut

- Create user account:  
<https://www.google.com/accounts/NewAccount?continue=http%3A%2F%2Fwww.orkut.com%2FRedirLogin%3Fmsg%3D1&service=orkut&hl=nl>
- Sign up for the sandbox: <http://sandbox.orkut.com/SandboxSignup.aspx>

- Tested in the sandbox: <http://sandbox.orkut.com/Main#MyApps>
- Apply for gallery: <http://www.orkut.com/Main#AppDirectorySubmit.aspx> . When this is not done yet, the submission page will give an error that will need to claim the gadget and use signed oAuth requests. The steps required to claim the gadget are explained on the submission page.
- *To-do: update gadget to use signed oAuth requests*

### 3.1.7 Netlog

- Create user account: <http://nl.netlog.com/>
- Test in sandbox: <http://nl.netlog.com/go/developer/opensocial/sandbox=1>
- Use contact form to request inclusion of the gadget in the gallery: <http://nl.netlog.com/go/developer/contact>
- Send a reminder asking for a status update. Until now, no response.

### 3.1.8 QuePasa

- Create an account: <http://www.quepasa.com/register/register.php>
- Message a developer for sandbox access: <http://www.quepasa.com/qp/jorgecortes.html> . Until now, no response.

### 3.1.9 Socialtext

- Create an account: <http://www.socialtext.net/nlw/register.html>
- Construct and execute an installation url: [http://www.socialtext.net/open/index.cgi?widget\\_deployment\\_instructions](http://www.socialtext.net/open/index.cgi?widget_deployment_instructions)
- For now, the mechanism to install gadgets seems broken

### 3.1.10 Webon

- Create account: <http://www.tripod.lycos.com/>
- The add-on editor that is used for OpenSocial widgets does not work

### 3.1.11 XiaoNei

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate (<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>)
- Create account: <http://reg.renren.com/>
- Add app to sandbox: <http://app.renren.com/developers/editapp.do>
- Submit for approval: [http://app.renren.com/developers/editapp.do?op=submit&app\\_id=<your app id>](http://app.renren.com/developers/editapp.do?op=submit&app_id=<your app id>)

### 3.1.12 Yahoo!

Yahoo! only supports the OpenSocial specification and not the Google Gadget specification. LYPO will not work here.

<http://developer.yahoo.com/yap/guide/opensocial-examples.html>

### 3.1.13 Yonja

- Send an email requesting sandbox access to: [apps@yonja.com](mailto:apps@yonja.com)
- Got a reply asking for other social networks where the gadget was deployed
- Responded to that. No word since then.

### 3.1.14 Webjam

- Freely available
- Users need to add a OpenSocial Container widget to their page
- In that container they can add the URL <http://lypo.driebit.net/lypo.xml>

### 3.1.15 Itimes

- Create an account: <http://www.itimes.com/login.php>
- Get sandbox access: [http://www.itimes.com/os\\_sandbox.php](http://www.itimes.com/os_sandbox.php)
- Submit gadget for approval at: [http://sandbox.itimes.com/os\\_my\\_application.php](http://sandbox.itimes.com/os_my_application.php)

### 3.1.16 51.com

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate: <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>
- Create account
- Install the developers application: <http://apps.51.com/developers/>
- Create a new application: [http://apps.51.com/myapp\\_create.php](http://apps.51.com/myapp_create.php)
- Submit the application by clicking on the button on [http://apps.51.com/myapp\\_view.php](http://apps.51.com/myapp_view.php)
- Wait for approval

### 3.1.17 Freebar

- Create account: <http://www.freebar.com/>
- Build gadget in developer zone: <http://www.freebar.com/applications/developerzone/build>
- When testing LYPO there was a weird bug where the application suddenly froze

### 3.1.18 Friendster

- Create account: <http://www.friendster.com/>
- To add a gadget follow the instructions on:  
<http://www.friendster.com/developer/index.php?type=opensocial>
- To submit to the gallery hit the 'Submit to app directory' button on:  
[http://www.friendster.com/developer/widget\\_manage.php](http://www.friendster.com/developer/widget_manage.php)
- LYPO has been accepted and can be found at <http://widgets.friendster.com/lypo>

### 3.1.19 IDtail

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate: <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>
- Create account at: <https://www.idtail.com/users/add>
- Add your gadget on: <http://www.idtail.com/playground>
- Submit gadget
- LYPO has been accepted and can be found at <http://lypo.idtail.com/>

### 3.1.20 Mail.ru

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate: <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>
- Create an account at: <http://win.mail.ru/cgi-bin/signup>
- We were unable to find a link that would bring me to any developers documentation or a sandbox where I could test the gadget

### 3.1.21 Hyves

- Create account at: <https://secure.hyves.org/subscribe/>
- Request API developer status at: <http://hyves.nl/api>
- Request OpenSocial sandbox access at: <http://hyves.nl/api/opensocial>
- To test turn on the sandbox at: <http://hyves.nl/api>
- To request OpenSocial developer submit a working app
- LYPO has been accepted but not placed in the application directory because it did not meet the requirements. It can be found at:  
[http://www.hyves.nl/gadgetgallery/356/Love\\_Your\\_Perfect\\_Opposite/](http://www.hyves.nl/gadgetgallery/356/Love_Your_Perfect_Opposite/)

### 3.1.22 Ning

- Create account at: <http://www.ning.com/main/signup>
- Join the developer network: <http://developer.ning.com/>
- Add app to sandbox: <http://developer.ning.com/opensocialapps/application>
- Submit an app on the detail page of your apps
- Approval can take a while. Remind Ning via: <http://help2.ning.com/AskUsAQuestion>
- LYPO has been approved and can be found at: <http://lypo.ning.com/>

### 3.1.23 YiQi

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate: <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>
- Create account at: <http://yiqi.com/register.php>
- According to the developer documentation you should install the developers application at: <http://yiqi.com/developer/>
- We were unable to find this application and could not continue

### 3.1.24 FanBox

- Create account at: <http://www.fanbox.com/socnet/>
- Create developer account at: <http://developer.fanbox.com/registration>
- Upload, test and submit app at: <http://developer.fanbox.com/WidgetWizard/Manage.aspx>

### 3.1.25 phpFox

Sent an e-mail to [aitoc@phpfox.com](mailto:aitoc@phpfox.com) to have the gadget listed in the list of gadgets supplied with the OpenSocial plugin.

### 3.1.26 Google Friend Connect

Submit gadget at <http://www.google.com/friendconnect/submitgadget>

### 3.1.27 ATutor

Not a social network. There is a module for ATutor that accepts OpenSocial applications but that needs to be implemented by the organisation that is using ATutor.

### 3.1.28 Sonico

- Create an account: <http://www.sonico.com/>
- Request for sandbox access at: [http://www.sonico.com/app\\_dev\\_contact.php](http://www.sonico.com/app_dev_contact.php)
- Upload, test and submit your gadget at: [http://sandbox.sonico.com/app\\_dev\\_admin.php](http://sandbox.sonico.com/app_dev_admin.php)
- Make sure the gadget uses a 16x16 pixel icon



## 3.2 Open Social containers voor developers

Aditioneel hebben we de OpenSocial containers die enkel toegankelijk zijn voor developers eveneens meegenomen in de procesbeschrijving.

### 3.2.1 Mixi

In order to do anything on the MIXI site apparently you need an invitation from someone who is already active there. Without an account it is not possible to submit a gadget.

### 3.2.2 BIGADDA

Send an e-mail with your request for inclusion to [appsupport@bigadda.biz](mailto:appsupport@bigadda.biz)

### 3.2.3 iGoogle

- Users can add freely the gadget to their profile by using the 'Add feed or gadget' link on <http://www.google.com/ig/directory>
- iGoogle requires the view 'home' to be present in the gadget XML

### 3.2.4 lokalisten

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate (<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>)
- Create account
- Upload application. Your gadget needs to have a static Gadget XML because you need to upload the XML file

LYPO specific: gadget not submitted because LYPO does not have a static XML file

### 3.2.5 Yonja

- Send an email requesting sandbox access to: [apps at yonja dot com](mailto:apps@yonja.com)
- Got a reply asking for other social networks where the gadget was deployed
- Responded to that. No word since then

### 3.2.6 Gmail

- Create an account <http://www.gmail.com>
- Go to the settings page and click on the tab 'Labs' <https://mail.google.com/mail/#settings>
- Enable the feature 'gadgets'
- In the settings page click on the tab 'Gadgets'
- Add the url <http://lypo.driebit.net/lypo.xml>

### 3.2.7 CityIN

Website appears to be offline.

### 3.2.8 Elgg

Elgg is a social network that you need to implement yourself. It does not have gadget gallery or approval process

### 3.2.9 Minglebox

Does not look like a social network and there was no developer documentation or sandbox to be found

### 3.2.10 imeem

- Create an account at: <https://www.imeem.com/signup/>
- Create and test applications at: <http://www.imeem.com/developers/>
- Saving the gadget results in an 'unexpected error'

### 3.2.11 Tianya

- Use the gTranslate add-on for Firefox to translate: <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>
- Create account at: <http://id.tianya.cn/user/register/>
- The registration mail never arrived

### 3.2.12 Viadeo

- Create account: <http://www.viadeo.com/inscription/inscription/>
- Add app at: <http://opensocial.viadeo.com/applications/register/>
- Submit app at: <http://opensocial.viadeo.com/applications/contact/>

### 3.2.13 OpenNetwork

- Create account at:  
<http://www.opensocial.opennetwork.org/toro/resource/html?locale=en#register>
- Make sure the gadget has a view 'default'
- Test and submit gadget at: <http://opennetwork.org/toro/resource/html?locale=en#kadgeteditor>

LYPO specific: gadget pulled from gallery. Network does not support gadgets with multiple views.

### 3.2.14 Plaxo Pulse

- Create account at: <http://plaxo.com/signup>
- To get developer access, send an e-mail to [partners@plaxo.com](mailto:partners@plaxo.com)

LYPO specific: did not proceed. Plaxo does not support the OpenSocial Javascript API, only the REST API.